



## Taco chat bouc cheese pizza

Jeu

[Campbell, Dave.](#) Auteur

Édité par [Blue orange.](#) France - 2020

Taco Chat Bouc Cheese Pizza est un jeu de rapidité et de défausse dans lequel les joueurs doivent taper sur la pile centrale pour se débarrasser de leurs cartes.



Type de document

Jeu

Langue

français

Description physique

10 minutes. 1 boîte en carton : 8 x 12 x 4 cm

Cotes

- R 10 TAC

EAN

3664824001000

[Plus d'informations...](#)

Site	Emplacement	Cote
Passerelle	Pôle Ludothèque	R 10 TAC



## Go Go Gelato

Jeu

[Fraga, Roberto.](#) Auteur

Édité par [Bleu Orange.](#) France - 2017



Quelle belle journée ensoleillée ! Vous êtes vendeurs de glace et vos compositions sont tellement originales et rafraîchissantes que la file d'attente ne désemplit pas ! Soyez plus rapide que les autres joueurs pour réaliser les commandes de vos clients et votre stand de glace connaîtra un succès mérité.

Type de document

Jeu

Langue

français

Description physique

Boîte en carton. 26X26X6

Sujet

- [Alimentation](#)

Contributeurs

- Escapa, Stephane. Illustrateur

Cotes

- R 04 GOG

EAN

3770000904581

[Plus d'informations...](#)

Site	Emplacement	Cote
G. Brassens	Pôle Ludothèque	R 04 GOG



## De l'œuf à la poule

Jeu

Édité par [Plan toys](#)

Puzzle de l'œuf à la poule, un encastrement tactile en bois pour les enfants à partir de 12 mois. Ce puzzle en bois aide les enfants à découvrir le cycle de vie d'une poule et encourage la résolution de problèmes et la motricité fine. Il permet de découvrir les textures, de développer le toucher.



Type de document

Jeu

Sujet

- [Ferme](#)

Cotes

- A 02 ENC

EAN

8854740056733

Numéro du document

8854740056733

[Plus d'informations...](#)

Site	Emplacement	Cote
G. Brassens	Pôle Ludothèque	A 02 ENC



## A la bouffe!

Jeu

[Fraga, Roberto](#)

Edité par [Scorpion masqué](#)

Attraper le bon dessert déterminé par le lancé du dé. Le gagnant est le premier à en manger 5 .



Type de document

Jeu

Description physique

10 min

Sujet

- [Alimentation](#)

Cotes

- R 01 ALA

EAN

807658000440

Numéro du document

807658000440

[Plus d'informations...](#)

Site	Emplacement	Cote
G. Brassens	Pôle Ludothèque	R 01 ALA
Passerelle	Pôle Ludothèque	R 01 ALA
Passerelle	Pôle Ludothèque	R 01 ALA



## Kaleido Gears

Jeu

Édité par [Quercetti](#)

Les Quercetti enfants Kaleido Gears apprennent les rudiments de réactions en chaîne. Commencez par la construction d'une plate-forme de base avec les panneaux de construction. Essayez de suivre tous les engrenages de façon à placer que tout est interconnecté. Pour couronner le tout, vous décorez votre création avec des autocollants amusants. Êtes-vous prêt à construire? Puis tourner sur l'un des engrenages et de voir votre création viennent à la vie.



Type de document

Jeu

Cotes

- A 03 CON

EAN

8007905023419

Numéro du document

8007905023419

[Plus d'informations...](#)

Site	Emplacement	Cote
G. Brassens	Pôle Ludothèque	A 03 CON



# Folanimos

Jeu

Mahy, Olivier. Auteur

Édité par Djeco

Gagnez le plus de cartes en imitant le bon cri d'animaux.



Type de document

Jeu

Description physique

10 Min

Contributeurs

- Mclelland, Kate. Illustrateur

Cotes

- R 01 FOL

EAN

3070900084650

Numéro du document

3070900084650

[Plus d'informations...](#)

Site	Emplacement	Cote
G. Brassens	Pôle Ludothèque	R 01 FOL
Passerelle	Pôle Ludothèque	R 01 FOL



## Caty mini

Jeu

[D.Allers, Jeffrey.](#) Auteur

Edité par [MJ Games](#)



Des chats courent de meuble en meuble en suivant la pelote que vous déroulez sur votre plateau de jeu. Si votre chat passe sur un jouet, vous marquez des points. Alors jouez astucieusement vos tuiles meubles et planifiez le trajet des chats grâce au fil que vous tendez sur votre plateau pour qu'ils croisent un maximum de jouets !

Type de document

Jeu

Description physique

20 mn

Contributeurs

- [Szymanowicz, Maciej.](#) Illustrateur

Cotes

- R 01 CAT

EAN

814684000320

Numéro du document

814684000320

[Plus d'informations...](#)

Site	Emplacement	Cote
G. Brassens	Pôle Ludothèque	R 01 CAT



# Attrape Monstres

Jeu

[De witt, Justin.](#) Auteur

Edité par [Space Cow](#)

En famille attrapez tous les monstres avant qu'ils ne s'attaquent au château.



Type de document

Jeu

Description physique

20 mn

Sujet

- [Antiquité](#)

Contributeurs

- [Kendell, Cam.](#) Illustrateur

Cotes

- R 01 ATT

EAN

3558380089476

Numéro du document

3558380089476

[Plus d'informations...](#)

Site	Emplacement	Cote
G. Brassens	Pôle Ludothèque	R 01 ATT



# Saumon Frétilant

Jeu

[Gruhl, Ken. Auteur](#) | [Weir, Quentin. Auteur](#)

Edité par [lello](#)



Que font deux saumons lorsqu'ils se croisent ? Ils se saluent ! Et ça les fait frétiler ! Saumon Frétilant est un jeu de cartes simple et rapide qui mettra votre vivacité à l'épreuve. Serrez-vous les nageoires, claquez-vous les écailles, mais soyez le premier à avoir salué tous vos amis. Prenez en main, les 12 cartes de la couleur de votre choix. Mélangez-les et gardez-les face cachée dans votre main. Au signal, tous les joueurs retournent leur paquet de cartes et crient l'action inscrite sur la première carte. Si un autre joueur crie la même action que vous, réalisez cette action ensemble et débarrassez-vous de votre carte. Le premier à avoir défaussé toutes ses cartes remporte la partie. Vous pouvez le combiner avec la version bleue pour des parties jusqu'à 12 joueurs.

Type de document

Jeu

Description physique

15 min

Sujet

- [Milieu aquatique](#)

Contributeurs

- DeSantis, Linda. Illustrateur

Cotes

- R 01 SAU

EAN

3760175514364

Numéro du document

3760175514364

[Plus d'informations...](#)

Site	Emplacement	Cote
G. Brassens	Pôle Ludothèque	R 01 SAU