



## Puzzle multi-balles

Jouet

Édité par [Ludi. 37250 Montbazon](#)

Adapté pour les enfants à partir de 6 mois, ce puzzle en 3 dimensions attire l'attention par son étrange allure et ses couleurs vives ! Découvrez dans ce coffret un lot de balles sensorielles au toucher et aux couleurs différentes. 5 petites balles, faciles à la prise en main, s'imbriquent dans 1 grande balle pour toutes les assembler. Les enfants s'amuse à détacher les petites balles de la grande pour ensuite retrouver le bon emplacement. Attention à ce que les empreintes correspondent !



Type de document

Jouet

Langue

français

Cotes

- E 03 TAC

EAN

3550833300657

[Plus d'informations...](#)

Site	Emplacement	Cote
G. Brassens	Pôle Ludothèque	E 03 TAC



## Poc et pic

Jeu

Vacher, Gaëlle. Auteur | Verschave, Pierre. Illustrateur

Édité par [Sandra Moreira Editions. France](#)



Sur la base d'un jeu de mistigri (on a chacun des cartes en main et on essaie en piochant une carte dans la main de son voisin de regrouper des cartes qui s'apparentent), on doit tenter d'associer 3 cartes représentant le papa, la maman et le ou les bébés hérissons, et cela en associant les couleurs : bleu + bleu font des enfants bleus mais... jaune + rouge font des enfants oranges,. bleu + jaune font des bébés verts,... Des cartes Valise nous permettent d'aller chiper une famille d'hérissons à un autre joueur, le but du jeu étant d'avoir, à la fin de la partie, le plus de bébés hérissons possible. Saurez-vous regrouper le plus grand nombre de famille ? Au graphisme très sympa, ce jeu de cartes permet d'aborder de manière très ludique le mélange des couleurs.

### Type de document

Jeu

Langue

français

Description physique

10 mn. boîte en carton. 9.5 x 9.5 x 2.5

Cotes

- R 01 POC

EAN

3770001318127

[Plus d'informations...](#)

Site	Emplacement	Cote
G. Brassens	Pôle Ludothèque	R 01 POC



# Spinagain

Jouet

Edité par [FatBrainToy](#)

Le SpinAgain est une tour d'engrenages multicolores tournoyant autour de leur base, rapidement et en douceur. Ce jeu permet de développer la motricité fine et favorise l'éveil sensoriel.



Type de document

Jouet

Langue

français

Cotes

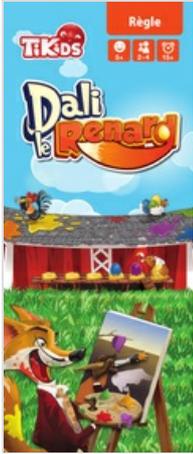
- E 07 VIS

EAN

0811802020949

[Plus d'informations...](#)

Site	Emplacement	Cote
Passerelle	Pôle Ludothèque	E 07 VIS



## Dali le Renard

Jeu

[Bonnard, Vincent.](#) Auteur

Edité par [Tiki Editions.](#) Paris

Les dés lancés vont vous indiquer quels ?ufs vous pouvez choisir et lequel est interdit (car le fermier veille). Tant que vous pouvez récupérer un ?uf différent à chaque lancer, vous pouvez décider de relancer les dés pour gagner encore plus d'??ufs ! Mais attention, si vous tentez trop votre chance, le fermier vous attrapera et vous rentrerez bredouille. Alors soyez malin et sachez quand vous arrêter, pour être le premier à récupérer 10 oeufs et remporter la partie !



Note

- Dali le Renard est un jeu de "Stop ou encore", simple, fun et efficace pour toute la famille présenté dans une superbe boîte-jouet.

Type de document

Jeu

Langue

français

Description physique

1 boîte en carton. 12,5 x 23 x 13,5

Sujet

- [Ferme](#)

Contributeurs

- Bouquet, Cyril. Illustrateur
- Parovel, Ian. Illustrateur

Cotes

- R 06 DAL

EAN

3760308480092

[Plus d'informations...](#)

Site	Emplacement	Cote
Passerelle	Pôle Ludothèque	R 06 DAL



## IQ Puzzler pro

Jeu

Édité par [Smart Games. Belgique](#) - 2015

120 défis, trois manières de jouer. Le nouveau jeu SmartGames IQ Puzzler Pro propose 120 défis déclinés sous trois modes de jeu, proposant aussi bien des défis en 2D qu'en 3D! Deux grilles, rectangulaire à l'intérieur du coffret et diagonale à l'extérieur, proposent des défis en 2D alors que la grille ajourée au centre du rectangle propose des défis de forme pyramidale en 3D uniques. Trois jeux en un pour ce coffret compact idéal pour les voyages.



Type de document

Jeu

Langue

français

Description physique

10 minutes. 1 boîte en carton : 10 x 14 x 3

Cotes

- R 06 IQP

EAN

5414301518587

[Plus d'informations...](#)

Site	Emplacement	Cote
Passerelle	Pôle Ludothèque	R 06 IQP



## Troll & dragon

Jeu

[Emerit, Alexandre. Auteur](#) | [Mafayon, Paul. Illustrateur](#)

Édité par [Loki](#)

Chacun à votre tour, partez à l'aventure ! À ton tour de jeu, lance les dés de la Grotte de Diamants. Pour chaque face Diamant qui apparaît, récupère un Diamant. Attention, lorsqu'une face Troll apparaît, le dé est bloqué, tu ne peux plus le rejouer. À chaque lancer, tu peux décider de continuer à ramasser des trésors ou de t'arrêter afin de valider tes gains. Si tous tes dés sont bloqués, tes Diamants sont récupérés par le Troll. Si tu tombes sur les faces Clé et Porte, tu entres dans la Salle du Trésor. Lance alors les dés de la Salle du Trésor et récupère le maximum de Pépites d'or avant que les autres joueurs ne réveillent le Dragon. Si par malheur ils y parviennent, ils se partagent alors ton butin et celui du Troll !

Type de document

Jeu

Sujet

- [Créature fantastique](#)

Cotes

- R 07 TRO

EAN

3760175514753

Numéro du document

3760175514753

[Plus d'informations...](#)

Site	Emplacement	Cote
G. Brassens	Pôle Ludothèque	R 07 TRO

