



## Tito la tortue

Jouet

Edité par [Hape](#)

Tito la tortue se déplace tranquillement tout en faisant tourner sa carapace et en aidant les petits à apprendre à marcher et à trouver leur équilibre.

Type de document

Jouet

Cotes

- E 06 TIR

EAN

6943478016927

Numéro du document

6943478016927

[Plus d'informations...](#)

Site

Emplacement

Cote

Passerelle

Pôle Ludothèque

E 06 TIR





## Véhicules Build it 45 pièces

Jouet

Edité par [Oxybul](#)



Avant d'embarquer pour de folles aventures sur la route, votre enfant va pouvoir travailler son imagination ! Parfaitement adapté aux petites mains, ce set de 45 pièces va lui permettre de façonner la voiture de ses rêves. Qu'il suive les modèles fournis ou non, la construction va lui permettre de développer son ingéniosité et d'exercer sa précision et sa patience. Fier de sa voiture, il pourra ensuite la faire rouler en toute liberté... jusqu'au prochain modèle ! Compatibles avec les autres sets Buildibul, les scénarios possibles sont infinis et sa créativité n'a plus de limites !

Type de document

Jouet

Description physique

20 mn

Sujet

- [Transport](#)

Cotes

- A 01 CON

EAN

3700372009706

Numéro du document

3700372009706

[Plus d'informations...](#)

Site	Emplacement	Cote
G. Brassens	Pôle Ludothèque	A 01 CON



# Rapidcroco

Jeu

Fraga, roberto. Auteur | Damant, Aurore. Illustrateur

Edité par [Coctail Games](#)



Un cambriolage a été commis et pas moins de 32 crocodiles sont suspects. L'ordinateur de la police diffuse une liste de critères qui va vous permettre de retrouver le plus vite possible le coupable idéal. Mais attention Car il va non seulement falloir suivre la direction pointée par les bras des crocodiles mais également tenir compte des pancartes « Ils mentent tous » brandies par les 4 hippos

Type de document

Jeu

Description physique

15 min

Cotes

- R 11 RAP

EAN

3760052141997

Numéro du document

3760052141997

[Plus d'informations...](#)

Site	Emplacement	Cote
Passerelle	Pôle Ludothèque	R 11 RAP



# Dinos rigolos

Jeu

[Chevalier, Charles.](#) Auteur | [Bouquet, Cyril.](#) Illustrateur

Édité par [Happy Baobab](#)



Incroyable ! Un site rempli d'os de dinosaures vient d'être retrouvé ! A toi de trouver et d'assembler un maximum de squelettes de dinosaures et ainsi devenir le plus grand expert de tous les temps. Le joueur tente d'attraper délicatement une tuile fossile de dinosaures. Il collectionne les pattes, têtes, queues et corps des dinos ainsi récupérés. Soit il assemble des tuiles du même dinosaure ce qui forme un dino authentique (il gagne 10 points), soit il assemble des tuiles de dinosaures différents, ce qui forme un dino rigolo (il gagne 6 points). Dès que 5 dinos sont assemblés le joueur ayant le plus de points remporte la partie.

Type de document

Jeu

Sujet

- [Préhistoire](#)

Collection

[20 min](#)

Cotes

- R 04 DIN

EAN

3770000282566

Numéro du document

3770000282566

[Plus d'informations...](#)

Site	Emplacement	Cote
Passerelle	Pôle Ludothèque	R 04 DIN



## Block ness

Jeu

[Escoffier, Laurent. Auteur](#)

Edité par [Blue Orange](#)

Block Ness est un jeu de logique pour toute la famille. Incarnant des créatures légendaires peuplant un lac, vous devez vous développer au détriment de vos adversaires.



Type de document

Jeu

Description physique

moins de 30 minutes

Contributeurs

- [Alcouffe, Christine. Illustrateur](#)

Cotes

- R 06 BLO

EAN

3664824001253

Numéro du document

3664824001253

[Plus d'informations...](#)

Site

Emplacement

Cote

G. Brassens

Pôle Ludothèque

R 06 BLO



## Clac clac

Jeu

Shafir, Haim

Édité par [Gigamic](#)

Chacun des 36 disques symboles sont étalés sur la table. Les dés indiquent le symbole et la couleur à trouver. Les joueurs tentent simultanément de s'emparer d'un maximum de disques reproduisant la combinaison.



Type de document

Jeu

Description physique

0 - 15 mn

Cotes

- R 01 CLA

EAN

3421272108916

Numéro du document

3421272108916

[Plus d'informations...](#)

Site	Emplacement	Cote
G. Brassens	Pôle Ludothèque	R 01 CLA



## Jeux pour lire

Jeu

Edité par [Oxybul](#)

Jeux pour lire Un pouilleux, un loto et deux jeux de l'oie : voici 4 grands classiques revisités pour aider les enfants de CP et CE1 dans leur apprentissage de la lecture. Développé en collaboration avec des orthophonistes, ce jeu évolutif aux illustrations drôles et colorées fait de cet apprentissage essentiel un vrai moment ludique. Les joueurs commencent à se familiariser avec les syllabes avant de découvrir les règles. Idéal en famille !



Type de document

Jeu

Cotes

- R 10 JEU

EAN

3700371930452

Numéro du document

3700371930452

[Plus d'informations...](#)

Site

Emplacement

Cote

Passerelle

Pôle Ludothèque

R 10 JEU



## Tiny park

Jeu

Teubner, Marco. Auteur

Edité par Philibert

Construisez votre parc d'attraction avec le jet de dés.



Type de document

Jeu

Description physique

10 - 20 mn

Sujet

- [Chantier](#)

Contributeurs

- Esther, Diana. Illustrateur

Cotes

- R 07 TIN

EAN

4010168225975

Numéro du document

4010168225975

[Plus d'informations...](#)

Site	Emplacement	Cote
Passerelle	Pôle Ludothèque	R 07 TIN



## Locktou jeu de verrous

Jeu

Edité par Djeco

Jeu de manipulation pour ouvrir ou fermer



Type de document

Jeu

Cotes

- E 07 MAN

EAN

3070900016644

Numéro du document

3070900016644

[Plus d'informations...](#)

Site	Emplacement	Cote
Passerelle	Pôle Ludothèque	E 07 MAN





## Coconut Pirate

Jeu

[Sanders, Alex. Auteur](#) | [Abenia, Sophie. Illustrateur](#)

Edité par [Djeco](#)

Jeu d'observation et de rapidité. Concentration et rapidité sont les maîtres mots dans ce monde de brigands ! Le plus rapide à apercevoir des combinaisons de dés peut espérer récupérer le trésor des pirates.



Type de document

Jeu

Description physique

15 min

Sujet

- [Pirate et explorateur](#)

Cotes

- R 01 COC

EAN

30709000844605

Numéro du document

30709000844605

[Plus d'informations...](#)

Site	Emplacement	Cote
Passerelle	Pôle Ludothèque	R 01 COC



## Ramsès : Le Pharaon étourdi

Jeu

Baars, Gunter. Auteur | Mitchell, Chris

Édité par Ravensburger

Le pharaon Ramsès a caché ses précieux trésors sous 47 somptueuses pyramides. Mais hélas, il est tellement étourdi qu'il ne se souvient plus où il a enterré chacun d'entre eux... Une chance que vous soyez là pour l'aider ! Déplacez les pyramides, mémorisez les passages et retrouvez les fabuleux trésors de Ramsès !

Type de document

Jeu

Sujet

- [Antiquité](#)

Cotes

- R 01 RAM

EAN

4005556267170

Numéro du document

4005556267170

[Plus d'informations...](#)

Site	Emplacement	Cote
G. Brassens	Pôle Ludothèque	R 01 RAM



# Mollo L'escargot

Jeu

[Beukemann, Felix.](#) Auteur

Edité par [Gigamic](#)



Ne vous pressez pas, et vous serez les premiers ! Cette règle ne s'applique jamais mieux qu'au sein d'une course d'escargots. Pour gagner, devenez coach, enseignez à votre escargot à être le plus lent et à rester le plus longtemps possible dans le potager. Alors, à vos marques : prêts ? Traînez !

Type de document

Jeu

Description physique

15 min

Sujet

- [Jardinage](#)

Cotes

- R 03 MOL

EAN

3421272126217

Numéro du document

3421272126217

[Plus d'informations...](#)

Site	Emplacement	Cote
G. Brassens	Pôle Ludothèque	R 03 MOL



## La quête des chevaliers

Jeu

Édité par [Oxybul](#)



Jeu de société La quête des chevaliers Sans l'aide de ses valeureux chevaliers, le roi Arthur ne parviendra pas à arrêter la gigantesque armée Pictes qui s'approche pour envahir Camelot ! Dans ce jeu coopératif de réflexion stratégique, les joueurs vont devoir rassembler les 4 équipements du roi avant que l'horloge ne sonne midi et qu'il soit trop tard. Pour ce faire, les chevaliers devront faire usage de cartes talents et éviter les redoutables cartes malédictions de la fée Morgane... qui n'attend qu'une chose : voir périr le roi Arthur, et ses chevaliers avec ! Ce jeu apprend aux enfants à perdre ou à gagner tous ensemble.

Type de document

Jeu

Description physique

15 min

Sujet

- [Prince princesse roi et reine](#)

Cotes

- R 03 QUE

EAN

3700372009423

Numéro du document

3700372009423

[Plus d'informations...](#)

Site	Emplacement	Cote
Passerelle	Pôle Ludothèque	R 03 QUE



# Déblok !

Jeu

[Norsker, Jeppe. Auteur](#)

Edité par [FoxMind](#)

Remuez les blocs dans tous les sens ! Déblok, c'est un savant mélange d'observation, de rapidité, de logique... Et de frénésie ! Chaque joueur dispose de 5 blocs qui comportent chacun 8 symboles. Une carte est retournée, qui comporte un schéma à reproduire le plus vite possible, avant de crier « Déblok ! ». S'il se trompe, il ne jouera pas le tour suivant. S'il a raison et que le schéma est respecté, il gagne la carte. Celui ou celle qui a le plus de cartes l'emporte.

Type de document

Jeu

Description physique

20 mn

Sujet

- [Couleur](#)

Cotes

- R 01 DEB

EAN

3558380047360

Numéro du document

3558380047360

[Plus d'informations...](#)

Site

Emplacement

Cote

G. Brassens

Pôle Ludothèque

R 01 DEB



# Pandaï

Jeu

[Polouchine, Igor.](#) Auteur

Edité par [Origames](#)



Soyez le plus rapide à faire quatre bébés panda, gare aux tigres, et régalez-vous ! Une famille de pandas explore ses environs. Elle peut y trouver des fruits délicieux, des animaux qui ne manquent pas de piquants, des pièges, des tigres terrifiants, mais aussi d'autres pandas rigolos. À chaque tour, avancez d'une case et choisissez une carte parmi la pioche de la forêt ou de la plaine. Attention, car dans la forêt peuvent se cacher des tigres ! Retournez la carte piochée et appliquez son effet : les fruits permettent de rejouer un autre panda, le porc-épic vous oblige à avancer sur une autre case, la cage vous fait passer un tour, etc. Neuf cartes panda vous permettront de faire des bébés. Le premier joueur à en faire quatre gagne la partie ! Une initiation en douceur aux jeux de pions et à la prise.

Type de document

Jeu

Description physique

20 mn

Sujet

- [Asie](#)

Contributeurs

- Mafayon, Paul. Illustrateur

Cotes

- R 06 PAN

EAN

3760243850233

Numéro du document

3760243850233

[Plus d'informations...](#)

Site	Emplacement	Cote
Passerelle	Pôle Ludothèque	R 06 PAN



# Uno Flip

Jeu

Édité par [Mattel](#)



Vous commencez à jouer avec le côté clair, mais si quelqu'un joue une carte Flip, vous devez passer au côté sombre. Et du côté sombre, il y a différentes cartes d'action avec des pénalités plus sévères. Au lieu d'une carte "Piochez 1 carte", le côté obscur a une carte "Piochez 5 cartes". Au lieu d'une carte "Passez", le côté obscur a une carte "Tout le monde passe". Vous devez continuer à jouer avec le côté obscur jusqu'à ce qu'une autre carte Flip soit jouée. Si vous ne savez pas comment jouer UNO, chaque joueur joue à son tour en faisant correspondre une carte de sa main à la carte du haut de la pile de défausse, soit par un numéro, une couleur ou un symbole. Si vous n'avez pas de correspondance, vous devez tirer une carte de la pile de défausse. Les symboles représentent les cartes d'action, telles que Joker, Saut, Joker 2, Piocher une carte et Inverser. Lorsque vous jouez votre avant-dernière carte, vous devez crier "UNO !" pour indiquer qu'il ne vous reste qu'une seule carte. Si vous ne criez pas "UNO" et que quelqu'un le remarque, vous devez piocher deux cartes. Lorsqu'un joueur n'a plus de cartes, le tour est terminé et ce joueur reçoit des points pour toutes les cartes qu'il reste dans les mains de ses adversaires. Jouez jusqu'à ce qu'un joueur atteigne 500 points.

Type de document

Jeu

Description physique

10 - 15 mn

Sujet

- [Couleur](#)

Cotes

- R 01 UNO

EAN

887961751062

Numéro du document

887961751062

[Plus d'informations...](#)

Site	Emplacement	Cote
Passerelle	Pôle Ludothèque	R 01 UNO



## Side-car

Jouet

Edité par [Janod](#)

Ce magnifique side-car en bois en peinture laquée avec ses deux chiens est équipée de roues en caoutchouc pour le faire rouler sans faire de bruit.



Type de document

Jouet

Sujet

- [Transport](#)

Cotes

- E 07 POU

EAN

3700217344931

Numéro du document

3700217344931

[Plus d'informations...](#)

Site

Emplacement

Cote

Passerelle

Pôle Ludothèque

E 07 POU





## Jacques et le haricot magique

Jeu

Edité par [Smart games](#)



Aidez Jacques à grimper le long du haricot magique pour atteindre le château du géant dans les nuages. Il vous faudra placer les pièces de jeu dans le bon ordre et du bon côté en les faisant basculer de haut en bas par un effet mécanique...magique! Votre but : reproduire l'illustration demandée par le défi à l'aide des pièces imprimées. Observez-les attentivement et étudiez leurs mouvements afin de trouver le trésor... Le jeu propose 60 défis du plus simple au plus élaboré ainsi qu'une bande dessinée offrant une interprétation libre du conte original.

Type de document

Jeu

Sujet

- [Conte](#)

Cotes

- R 06 JAC

EAN

5414301523154

Numéro du document

5414301523154

[Plus d'informations...](#)

Site	Emplacement	Cote
G. Brassens	Pôle Ludothèque	R 06 JAC



# Bluff pirates

Jeu

Sander, Alex. Auteur | Kirszbaum, Grégory. Illustrateur

Edité par Djeco

Bluff pirate est un jeu de course poursuite qui allie stratégie et bluff pour les enfants de 6 ans et plus. Pour être le premier à s'emparer du trésor de l'île secrète. Pour avancer, il vous faudra user de bluff sans être démasqué.



Type de document

Jeu

Description physique

35 min

Sujet

- [Pirate et explorateur](#)

Cotes

- R 03 BLU

EAN

3070900084179

Numéro du document

3070900084179

[Plus d'informations...](#)

Site	Emplacement	Cote
G. Brassens	Pôle Ludothèque	R 03 BLU



## Flying Kiwi

Jeu

[Teubner, Marco.](#) Auteur

Edité par [Huch! Huch!](#)



Lâchez les kiwis ! Bien qu'ils ne sachent pas voler, les kiwis aimeraient quand même partir en vacances ! Tous aux rampes de lancement pour atterrir dans la caisse de fruits ! Bien sûr, chacun veut être assis à côté de son meilleur copain. Qui obtiendra la bonne configuration en les catapultant dans la caisse ?

Type de document

Jeu

Description physique

10 mn

Contributeurs

- [Bebenroth, Frank.](#) Illustrateur

Cotes

- R 04 FLY

EAN

9980201379659

Numéro du document

9980201379659

[Plus d'informations...](#)

Site	Emplacement	Cote
G. Brassens	Pôle Ludothèque	R 04 FLY



## Totem Zen

Jeu

Edité par [Djeco](#)

Découvrez Totem Zen, un formidable jeu de dextérité et de manipulation signé Djeco. Un jeu d'adresse à partir de 6 ans où vous devrez reproduire les totems demandés à l'aide de vos baguettes. D'abord chacun se précipite pour attraper les bonnes perles avec sa baguette, puis très délicatement il faut construire son totem, sans qu'il tombe. Qui saura rester zen ?



Type de document

Jeu

Sujet

- [Forme géométrique](#)
- [Couleur](#)

Cotes

- R 04 TOT

EAN

5100356573

Numéro du document

5100356573

[Plus d'informations...](#)

Site	Emplacement	Cote
Passerelle	Pôle Ludothèque	R 04 TOT



## Battle sheep

Jeu

Édité par [Rotta, Francesco](#). Instigateur

Édité par [Blue Orange](#)

Occuper le plus de pâturages possible avec ses moutons. En allant chercher d'autres pâturages car les moutons se sentent un peu à l'étroit.

Type de document

Jeu

Description physique

15 Min

Sujet

- [Ferme](#)

Contributeurs

- [Femerstrand, Andréa](#). Illustrateur

Cotes

- R 06 BAT

EAN

19.80€

Numéro du document

19.80€

[Plus d'informations...](#)

Site	Emplacement	Cote
Passerelle	Pôle Ludothèque	R 06 BAT
G. Brassens	Pôle Ludothèque	R 06 BAT



## Memo "il était une fois..."

Jeu

Édité par [Djeco](#)

Type de document

Jeu

Contributeurs

- [San Cristobal, Monica](#). Illustrateur

Cotes

- R 01 MEM

[Plus d'informations...](#)

Site	Emplacement	Cote
G. Brassens	Pôle Ludothèque	R 01 MEM





## Tiki topple

Jeu

Meyers, Keith

Edité par Schmidt

Chaque joueur reçoit une carte mission, face cachée, et essaie d'influencer l'ordre des couleurs de la grande tribu des tikis de manière à ce que, lors de l'évaluation, les trois premières places correspondent à sa carte mission.



Type de document

Jeu

Description physique

15 - 20 min

Sujet

- [Antiquité](#)

Cotes

- R 06 TIK

EAN

4001504490065

Numéro du document

4001504490065

[Plus d'informations...](#)

Site	Emplacement	Cote
Passerelle	Pôle Ludothèque	R 06 TIK
Passerelle	Pôle Ludothèque	R 06 TIK
G. Brassens	Pôle Ludothèque	R 06 TIK



## La Vallée des dragons

Jeu

Berger, Johannes | Gupta, Julien

Édité par Queen Kids - 2014

Il faut arriver à ramener tous les dragonnets dans la vallée avant que le magicien Razandar n'arrive à sa tour.



Type de document

Jeu

Sujet

- [404](#)

Cotes

- R 04 VAL

EAN

4010350300145

Numéro du document

4010350300145

[Plus d'informations...](#)

Site	Emplacement	Cote
G. Brassens	Pôle Ludothèque	R 04 VAL



## Yum Yum : Island

Jeu

[Escoffier, Laurent. Auteur](#)

Edité par [Space Cow](#)



Yum Yum Island est un jeu coopératif dans lequel les joueurs ont pour mission de sauver tous les animaux de l'île en larguant de la nourriture dans leurs gosiers. L'île de Yum Yum était une petite île tranquille, où pandas, cochons, castors et autres animaux vivaient en parfaite harmonie. Mais ça, c'était avant. Puisque aujourd'hui le géant Ferdinand a débarqué sur l'île pour dévorer toute la nourriture. Dans Yum Yum Island, les joueurs incarnent des membres de l'escadrille Air Pélican 1 ayant pour unique mission de sauver les animaux en leur parachutant de la nourriture. Mais attention au géant, il n'est jamais vraiment loin.

Type de document

Jeu

Description physique

20 mn

Contributeurs

- Loïs, Julien. Illustrateur

Cotes

- R 07 YUM

EAN

3558380068228

Numéro du document

3558380068228

[Plus d'informations...](#)

Site	Emplacement	Cote
G. Brassens	Pôle Ludothèque	R 07 YUM





## EduTOTEM

Jeu

Édité par [Janod](#)

Reproduire les totems comme sur l'affiche

Type de document

Jeu

Sujet

- [Amérique du Nord](#)

Cotes

- A 01 CON

EAN

3700217353315

Numéro du document

3700217353315

[Plus d'informations...](#)

Site

Emplacement

Cote

G. Brassens

Pôle Ludothèque

A 01 CON



## Attention! Monstres gloutons!

Jeu

[Meister, Heinz](#). Auteur

Édité par [Philibert](#)



La curiosité pousse les joueurs à déplacer le bric-à-brac dans le grenier en désordre. Mais que découvrent-ils ? Au milieu des vieux objets, des monstres gloutons font leur apparition. Celui qui garde une vue d'ensemble et mémorise bien l'emplacement des monstres les plus affamés peut leur dessiner de la nourriture succulente dans la gueule. Mais attention ! les monstres qui ont déjà mangé lâchent d'effroyables rots, qui font prendre leurs jambes à leur cou aux joueurs vers la sortie. Qui réussira à rester dans le grenier le plus longtemps ?

Type de document

Jeu

Description physique

15 mn

Sujet

- [Créature fantastique](#)

Contributeurs

- [Meinzold, Maximilian](#). Illustrateur

Cotes

- R 01 ATT

EAN

4010168235561

Numéro du document

4010168235561

[Plus d'informations...](#)

Site	Emplacement	Cote
Passerelle	Pôle Ludothèque	R 01 ATT



## Nom d'un renard

Jeu

Peña, Marisa. Auteur | Grandgirard, Melaine. Illustrateur

Edité par [Game Factory](#)



Un renard futé a volé l'oeuf d'or du poulailler et s'empresse de retourner dans sa tanière. Les poules renifleuses - les joueurs - s'unissent pour collecter des indices et tentent de démasquer les suspects. A vous de découvrir qui est le renard voleur avant que ce dernier disparaisse dans sa tanière...

Type de document

Jeu

Sujet

- [Ferme](#)

Cotes

- R 11 NOM

EAN

7640142762010

Numéro du document

7640142762010

[Plus d'informations...](#)

Site	Emplacement	Cote
G. Brassens	Pôle Ludothèque	R 11 NOM



## Plouf Party

Jeu

Meister, Heinz. Auteur

Edité par Philibert

Poussez les autres pions à l'eau pour être le dernier au sec sur le bord de la piscine. Rusez pour ne pas dévoiler trop tôt votre couleur secrète et pour piéger les adversaires ! Pas de pitié pour les poules mouillées !



Type de document

Jeu

Description physique

15 - 20 mn

Contributeurs

- Stivo. Illustrateur

Cotes

- R 06 PLO

EAN

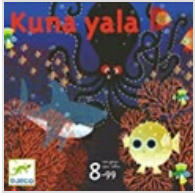
3760052142901

Numéro du document

3760052142901

[Plus d'informations...](#)

Site	Emplacement	Cote
Passerelle	Pôle Ludothèque	R 06 PLO



# Kuna Yala

Jeu

[Rabreau, Antoine. Auteur](#) | [Gastaut, Charlotte. Illustrateur](#)

Édité par [Djeco](#)

Au fil de l'eau, les joueurs ajoutent des poissons ou au contraire en font disparaître. Pas simple de jouer sans que les autres joueurs ne repèrent votre stratégie ! Règle du jeu : Il faut rendre majoritaire sur la table l'espèce de poisson qui nous a été assignée secrètement. À chaque tour, les joueurs piochent 2 cartes, une qui sera posée sur leur banc de poissons, l'autre sur celui d'un adversaire. Les cartes posées doivent avoir un critère commun avec les cartes adjacentes (couleur de fond ou espèce). Chaque fois que 3 cartes de même couleur de fond sont alignées, elles sont retournées et se transforment en arrêtes.



Type de document

Jeu

Description physique

20 min

Sujet

- [Milieu aquatique](#)

Cotes

- R 06 KUN

EAN

3070900084780

Numéro du document

3070900084780

[Plus d'informations...](#)

Site	Emplacement	Cote
Passerelle	Pôle Ludothèque	R 06 KUN



# Tulum

Jeu

[Harmut, Kommerel](#)

Edité par [Djeco](#)

Tulum est un jeu de tactique et de stratégie pour les enfants à partir de 5 ans où il faudra être le premier à terminer sa pyramide inca. Il faudra faire preuve d'audace mais pas trop car à vouloir construire trop vite on risque de tout perdre.



Type de document

Jeu

Description physique

15 min

Sujet

- [Amérique du Sud](#)

Cotes

- R 06 TUL

EAN

3070900084001

Numéro du document

3070900084001

[Plus d'informations...](#)

Site

Emplacement

Cote

G. Brassens

Pôle Ludothèque

R 06 TUL



# Shokoba !

Jeu

[Ferch, Michael. Auteur](#)

Edité par [MJ Games](#)

Soyez le plus rapide à attraper les animaux pour ramasser le plus de cartes.



Type de document

Jeu

Description physique

20 Mn

Sujet

- [Préhistoire](#)

Contributeurs

- [Szymanowicz, Maciej](#)

Cotes

- R 07 SHO

EAN

814684000191

Numéro du document

814684000191

[Plus d'informations...](#)

Site	Emplacement	Cote
Passerelle	Pôle Ludothèque	R 07 SHO



## L'âge de pierre : Junior

Jeu

Teubner, Marco. Auteur | Menzel, Michael. Illustrateur

Édité par Filosa



Faites découvrir l'âge de pierre aux enfants ! Avec Jono et Jada, ils exploreront le monde, construiront votre maison de A à Z, cueilleront des baies, pêcheront et vivront des aventures palpitantes. Un jeu de société vous permettra enfin de partager L'âge de Pierre avec les plus jeunes joueurs ! Bâissez votre village et soyez le plus prospère !

Type de document

Jeu

Description physique

15 min

Sujet

- [Préhistoire](#)

Cotes

- R 07 AGE

EAN

688623100910

Numéro du document

688623100910

[Plus d'informations...](#)

Site	Emplacement	Cote
G. Brassens	Pôle Ludothèque	R 07 AGE





## Puzzle évolutif Pissenlit et ses amis

Jeu

[Labaronne, Charlotte.](#) Illustrateur

Edité par [djeco](#)

6 puzzles d'animaux à réaliser. L'enfant commence par le plus petit, la poule et progressivement, il assemble de plus en plus de pièces pour reconstituer les autres animaux jusqu'au plus grand

Type de document

Jeu

Sujet

- [Ferme](#)

Cotes

- A 02 PUZ

EAN

3070900071452

Numéro du document

3070900071452

[Plus d'informations...](#)

Site

Emplacement

Cote

G. Brassens

Pôle Ludothèque

A 02 PUZ





## Lapins à empiler

Jouet

Edité par [Goula](#)

Avec ce jeu de dextérité fine apprenez la concentration et le développement des mains a vos enfants.

Type de document

Jouet

Description physique

15 - 20 Mn

Sujet

- [Préhistoire](#)

Cotes

- A 01 CON

EAN

8410446552438

Numéro du document

8410446552438

[Plus d'informations...](#)

Site	Emplacement	Cote
G. Brassens	Pôle Ludothèque	A 01 CON
Passerelle	Pôle Ludothèque	A 01 CON



## Batamo

Jeu

Babayaga. Auteur | kerba, Muriel. Illustrateur

Édité par [djeco](#)

Les joueurs s'affrontent dans une course au 1er mot trouvé suivant les lettres et les thèmes des cartes retournées... Fous rires garantis !

Type de document

Jeu

Description physique

15 min

Sujet

- [Alphabet](#)

Cotes

- R 10 BAT

EAN

3070900051898

Numéro du document

3070900051898

[Plus d'informations...](#)

Site	Emplacement	Cote
G. Brassens	Pôle Ludothèque	R 10 BAT



# Regatta

Jeu

Fille, Emmanuelle. Auteur | Moisand, Martine. Auteur

Edité par [Gigamic](#)

A la barre de votre voilier en bois, soyez le premier à faire le tour du parcours balisé par de jolies bouées. Vents, cartes et adversaires ne sont pas toujours cléments: naviguez avec perspicacité!

Type de document

Jeu

Description physique

20 min

Cotes

- R 03 REG

EAN

3421271400318

Numéro du document

3421271400318

[Plus d'informations...](#)

Site	Emplacement	Cote
Passerelle	Pôle Ludothèque	R 03 REG